

Traduzione di Fabio Piovesan



# Catch Don Falconi



di Stephan Mosele e Vasco Estermann  
Illustrazioni di Felice Bruns



Contenuto del gioco .....	3
Principio di gioco .....	4
Numero di giocatori .....	4
Varianti di gioco .....	4
Pizza Margherita .....	4
Pizza ai Funghi .....	4
Pizza al Prosciutto .....	4
Pizza al Salame .....	4
Pizza Diavola .....	4
Preparazione generale della partita .....	5
Scopo del gioco .....	5
Modalità di gioco I - varianti di gioco più semplici .....	6
Preparazione aggiuntiva della „Pizza Margherita“ .....	6
Preparazione aggiuntiva della „Pizza ai Funghi“ .....	6
Preparazione aggiuntiva della „Pizza al Prosciutto“ .....	6
Inizio della partita I .....	7
Caratteristiche delle varianti di gioco I .....	7
Modalità di gioco II - varianti di gioco strategiche .....	8
Preparazione aggiuntiva della „Pizza al Salame“ .....	8
Preparazione aggiuntiva della „Pizza Diavola“ .....	8
Modalità di gioco II - Le azioni .....	9
Inizio della partita II .....	9
Caratteristiche delle varianti di gioco II .....	10

## DON FALCONI È EVASO DI NUOVO!!!

Questa mattina Don Falconi è evaso dalla prigione! L'infame mafioso e famigerato re delle evasioni era finito ancora una volta dietro le sbarre a causa della sua salsa illegale „Paga-Peño“. Questa salsa estremamente piccante viene utilizzata in modo improprio come additivo per la benzina, conferendo un'accelerazione incredibile. Per questo motivo la produzione e la vendita della salsa sono state vietate.

Ciò non ha impedito a Don Falconi di continuare a vendere la salsa sottobanco nella sua catena di pizzerie „Falconi Pizzas“.

Da allora è stato un ospite regolare della prigione, ma è riuscito a evadere più e più volte.

Le stazioni di polizia dei tre distretti cittadini sono in allarme e danno la caccia a Don Falconi prima che possa fuggire dalla città.

## Contenuto del gioco

### 4 auto



Polizia  
„Campagna“



Polizia  
„Porto“



Polizia  
„Foresta“



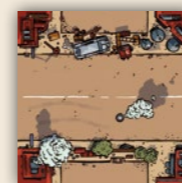
Don Falconi

### 12 parti del bordo

Le 12 parti possono essere montate per formare il bordo dell'area di gioco



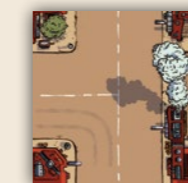
### 81 tessere strada



Rettilineo



Curva



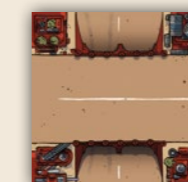
Incrocio a T



Quadrivio



Inversione a U



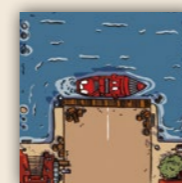
Sotto- / sovrappasso

### 3 tessere fuga

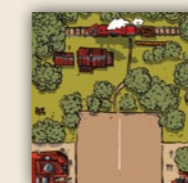
Se Don Falconi raggiunge una tessera fuga, trova un complice ad aspettarlo lì e riesce a fuggire dalla polizia!



Tessera fuga  
„Campagna“



Tessera fuga  
„Porto“



Tessera fuga  
„Foresta“



### 2 tessere „Bomba-Chili“

Distrukge gli ostacoli davanti a Don Falconi o sulla strada dietro di lui. (per la modalità di gioco I)



### 2 tessere „Paga-Peño“

Attenzione: „rovente e veloce“! Accelera Don Falconi e gli permette di distruggere gli ostacoli. (per la modalità di gioco II)

## Principio di gioco

“Catch Don Falconi” combina 5 varianti di gioco, alcune delle quali si basano su una modalità di gioco più profonda, che porta ad azioni sempre più impegnative dal punto di vista tattico da parte dei giocatori. Oltre alla preparazione della partita, cambiano pure le regole del gioco, a seconda della variante selezionata. Consigliamo quindi di leggere attentamente le istruzioni e di tenerle a portata di mano durante le prime partite.

## Varianti di gioco

“Catch Don Falconi” supporta 5 diversi gradi di intensità, che corrispondono ai gusti di pizza più popolari della catena di pizzerie di Don Falconi:

Modalità di gioco I



### Pizza Margherita

...è una variante di gioco semplice, più orientata alla fortuna. È molto giocabile per i bambini dai 6 anni. Ogni tessera strada pescata viene piazzata direttamente sull'area di gioco e il giocatore posiziona la sua auto all'estremità desiderata della strada su quella tessera strada.



### Pizza ai Funghi

...è una variante di gioco più impegnativa della “Pizza Margherita”. L'elemento tattico nel gioco ha un peso maggiore, perché ciascun giocatore ha 2 tessere riserva davanti a sé. Può scegliere tra la tessera pescata o una tessera riserva per ottimizzare la sua mossa.



### Pizza al Prosciutto

In questa variante di gioco, Don Falconi non solo bisogna catturarlo, ma anche impedirgli di fuggire. Oltre alle tessere riserva, ora sono in gioco pure le 3 tessere fuga. Quando vengono pescate da un giocatore, le tessere fuga devono essere risolte immediatamente e piazzate sul bordo corrispondente dell'area. Se Don Falconi raggiunge una tessera fuga, trova un complice ad aspettarlo e riesce a fuggire.



### Pizza al Salame

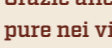
...è la variante di gioco per gli strateghi. Ogni turno consta di tre azioni, per cui ciascun giocatore può scegliere liberamente tra muoversi, piazzare e/o guidare. Adesso l'esito della partita viene determinato principalmente dalle decisioni tattiche dei giocatori.



### Pizza Diavola

...è la variante per i professionisti del gioco. Come nella “Pizza al Salame”, ogni turno consta di tre azioni, per cui ciascun giocatore può scegliere liberamente tra muoversi, piazzare e/o guidare. Grazie alle due tessere “Paga-Peño”, ora Don Falconi può fuggire pure nei vicoli ciechi o aumentare di colpo il suo vantaggio sugli inseguitori. Inoltre, un complice attende già Don Falconi in un luogo segreto per consentirgli di fuggire e soltanto Don Falconi sa dove. Per i poliziotti la caccia a Don Falconi diventa un'impresa diabolica.

Modalità di gioco II



### Pizza Diavola

...è la variante per i professionisti del gioco. Come nella “Pizza al Salame”, ogni turno consta di tre azioni, per cui ciascun giocatore può scegliere liberamente tra muoversi, piazzare e/o guidare. Grazie alle due tessere “Paga-Peño”, ora Don Falconi può fuggire pure nei vicoli ciechi o aumentare di colpo il suo vantaggio sugli inseguitori. Inoltre, un complice attende già Don Falconi in un luogo segreto per consentirgli di fuggire e soltanto Don Falconi sa dove. Per i poliziotti la caccia a Don Falconi diventa un'impresa diabolica.

...è la variante per i professionisti del gioco. Come nella “Pizza al Salame”, ogni turno consta di tre azioni, per cui ciascun giocatore può scegliere liberamente tra muoversi, piazzare e/o guidare. Grazie alle due tessere “Paga-Peño”, ora Don Falconi può fuggire pure nei vicoli ciechi o aumentare di colpo il suo vantaggio sugli inseguitori. Inoltre, un complice attende già Don Falconi in un luogo segreto per consentirgli di fuggire e soltanto Don Falconi sa dove. Per i poliziotti la caccia a Don Falconi diventa un'impresa diabolica.

## Numero di giocatori

Il gioco è progettato per un massimo di 4 giocatori. Un giocatore è Don Falconi, il resto dei giocatori sono poliziotti. Dopo una partita, fai scalare i giocatori a destra o ruota il tabellone opportunamente, in modo che ognuno possa assumere il ruolo di Don Falconi una volta.

Se stanno giocando soltanto 2 giocatori, il poliziotto parte dalla stazione di polizia blu, che è quella sul lato opposto alla prigione, dove inizia Don Falconi.

Se ci sono solamente 2 giocatori, è ovviamente consentito anche che un giocatore interpreti tutti e 3 i poliziotti insieme e l'altro Don Falconi.

## Preparazione generale della partita

1) Seleziona la variante di gioco che vuoi giocare... Margherita, Funghi, Prosciutto, Salame o Diavola. A seconda della variante, la preparazione è leggermente diversa.

2) Prima dell'inizio della prima partita, vanno unite le parti del bordo del tabellone. Ogni lato viene assemblato con i colori corrispondenti. Alla fine, l'area di gioco dovrebbe assomigliare a questa [vedi sotto].

3) Determina chi sarà Don Falconi per questa partita e gira il bordo del tabellone in modo che questo giocatore abbia la prigione davanti a sé.

4) Mescola le 81 tessere strada e disponile in 2 o più pile agli angoli del tabellone.

5) Don Falconi posiziona la sua macchina nera sulla strada nella casella di partenza “Prigione”. I poliziotti posizionano la loro auto sulla strada della loro stazione di polizia.

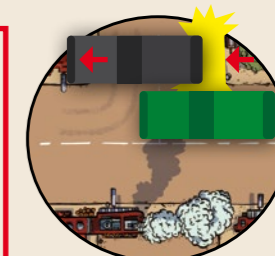
6) La partita è pronta per cominciare.

## Scopo del gioco

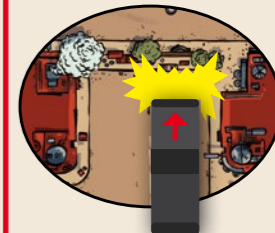
Lo scopo del gioco è che la polizia prenda Don Falconi o gli impedisca ulteriormente la fuga, bloccandogli la strada. Ma la polizia deve stare attenta a non bloccarsi a vicenda o a non guidare lungo una strada bloccata.

## Vincere la partita

Una partita finisce quando...



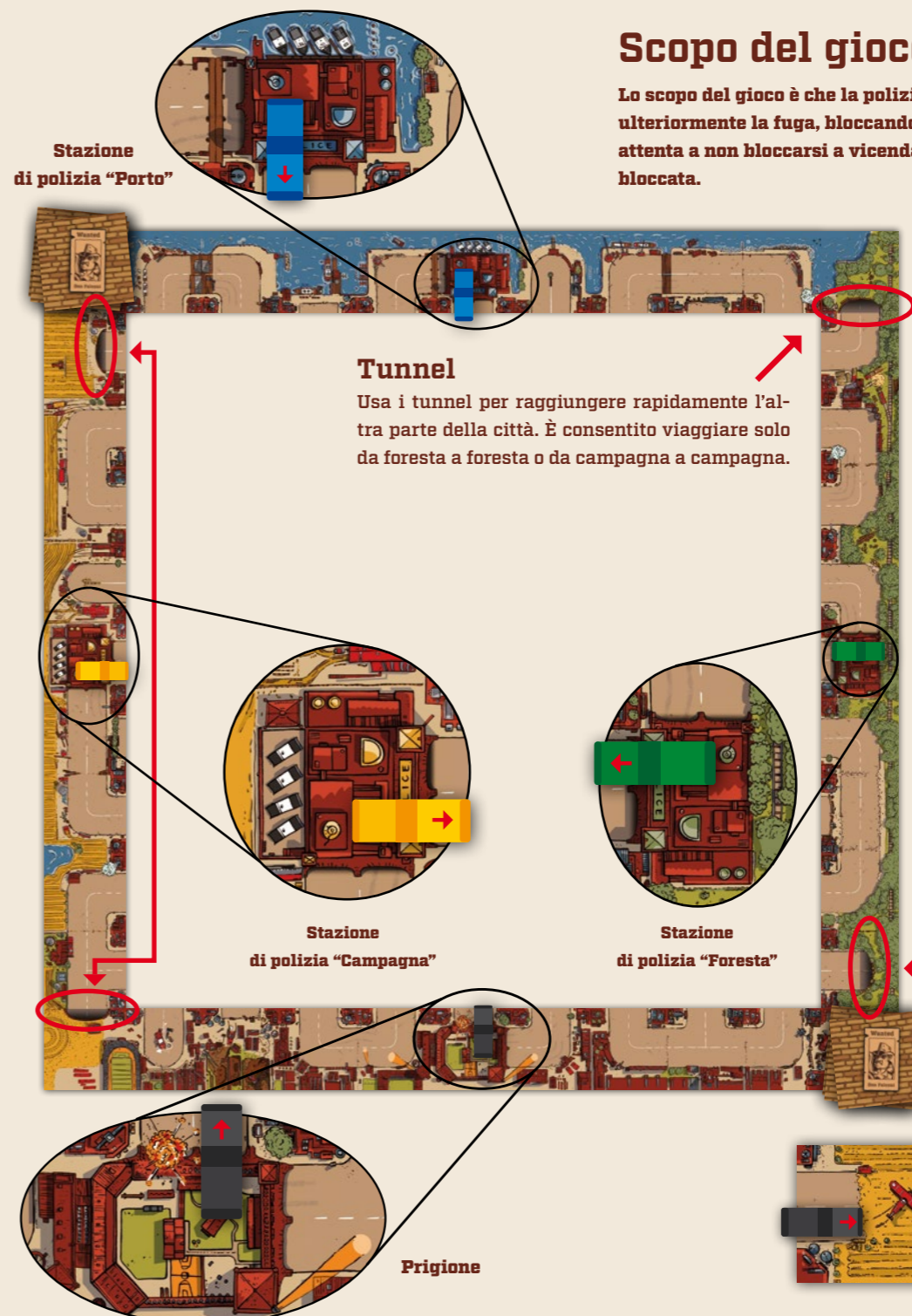
1) ...un'auto della polizia può avvicinarsi a Don Falconi da dietro. Il poliziotto in questione ha vinto la partita.



2) ...il proseguimento di Don Falconi viene bloccato. In questo caso hanno vinto tutti i poliziotti ancora in gioco.

3) ...l'inseguimento di tutti i poliziotti viene bloccato. In questo caso Don Falconi ha vinto la partita.

4) ...Don Falconi raggiunge una tessera fuga (varianti di gioco “Pizza al Prosciutto”, “Pizza al Salame” e “Pizza Diavola”) sul bordo del tabellone. In questo caso vince Don Falconi.





## Modalità di gioco I

### varianti di gioco più semplici



Pizza Margherita



Pizza ai Funghi



Pizza al Prosciutto

### Regole generali della modalità di gioco I



Se un poliziotto riesce a collegare la sua strada con la strada di Don Falconi, può spostarsi sulla strada esistente fino a Don Falconi e prenderlo.



1) Funziona solamente se il poliziotto sta guidando sullo stesso lato della strada di Don Falconi. Se il poliziotto si trova dal lato opposto, può prendere Don Falconi solo se riesce a cambiare lato della strada nella viabilità esistente [ad es. per mezzo di una tessera con inversione a U].



2) Se un poliziotto riesce ad avvicinarsi a Don Falconi, finché Don Falconi ha ancora una delle sue "bombe-chili" [anche se non è il turno di Don Falconi] può piazzarla dietro di sé. Questo distrugge la strada e il poliziotto non può raggiungerlo. Deve andare a un'altra estremità della strada per lui raggiungibile.



3) Se, dopo che Don Falconi ha piazzato dietro di sé una "bomba-chili", non c'è alcuna estremità della strada raggiungibile dal poliziotto, allora è eliminato dalla partita, poiché il suo inseguimento è bloccato.



4) Se Don Falconi raggiunge un'estremità bloccata della strada, ha perso la partita e la sua fuga è fallita, a meno che abbia ancora una "bomba-chili". Con questa può sgombrarsi la strada, se c'è una strada dietro il blocco. Per fare ciò, piazza la bomba sul blocco. Ma attenzione: ora la strada è sgombra pure per i poliziotti che lo inseguono.

## Preparazione aggiuntiva della partita

### Pizza Margherita

1) Don Falconi riceve 2 "bombe-chili", che porta con sé.

### Pizza ai Funghi

1) Don Falconi riceve 2 "bombe-chili", che porta con sé.  
2) Prima dell'inizio della partita, ogni giocatore pesca 2 tessere strada da una pila, da usare al posto della tessera strada pescata durante il turno. Tutti i giocatori sistemano queste 2 tessere riserva a faccia in su davanti a loro.

### Pizza al Prosciutto

1) Don Falconi riceve 2 "bombe-chili", che porta con sé.  
2) Prima dell'inizio della partita, ogni giocatore pesca 2 tessere strada da una pila, da usare al posto della tessera strada pescata durante il turno. Tutti i giocatori sistemano queste 2 tessere riserva a faccia in su davanti a loro.  
3) Mescola le 3 tessere fuga nelle rimanenti pile di tessere strada.

## Inizio della partita I

### varianti di gioco più semplici



Pizza Margherita



Pizza ai Funghi



Pizza al Prosciutto



1) La prima mossa spetta a Don Falconi. Pesca una tessera strada da una pila. Piazza questa tessera alla prigione, in modo che la strada continui, e guida la sua auto fino all'estremità della strada. Agli incroci, Don Falconi può scegliere fino a quale estremità della strada guidare. Questo termina il turno.



2) Si prosegue in senso orario. Ora il primo poliziotto svolge il suo turno e pesca una tessera strada da una pila. Piazza questa tessera alla sua stazione di polizia e guida la sua auto fino all'estremità della strada. Agli incroci, il poliziotto può scegliere fino a quale estremità della strada guidare. Questo termina il turno.



3) Dopodiché, gli altri poliziotti svolgono il loro turno, finché non sarà nuovamente il turno di Don Falconi nel round successivo.

4) Ogni tessera supplementare giocata deve essere piazzata dal giocatore all'estremità della strada dove si trova attualmente la sua auto.

## Caratteristiche delle varianti di gioco I

### Pizza Margherita

Nessuna, si gioca secondo le "Regole generali della modalità di gioco I", finché Don Falconi non viene preso o bloccato oppure tutti i poliziotti sono bloccati.

### Pizza ai Funghi

+ **Tessere riserva:** Ad ogni turno, il giocatore può decidere se piazzare la tessera strada appena pescata o una tessera riserva pescata prima dell'inizio della partita. Eventualmente sistema davanti a sé la tessera strada attualmente pescata, in modo da avere sempre 2 tessere riserva davanti a sé.

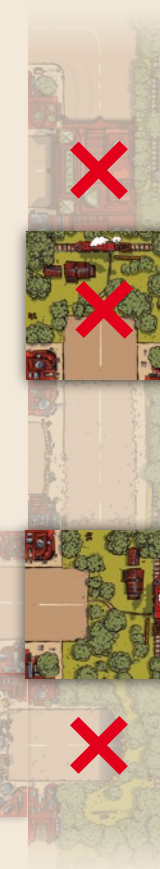
### Pizza al Prosciutto

+ **Tessere riserva**  
+ **Tessere fuga:** Quando un giocatore pesca una tessera fuga da una pila, la piazza in un punto qualsiasi del bordo di colore corrispondente. Le tessere fuga non possono essere tenute come tessere riserva, ma devono essere piazzate immediatamente sul bordo del tabellone. Presso la tessera fuga, ora un complice attende Don Falconi per consentirgli di fuggire. Dopodiché, il giocatore può fare un'altra mossa.

### Tessere fuga

Una tessera fuga non deve essere piazzata su una stazione di polizia né su un tunnel e la strada deve essere orientata verso l'area di gioco.

È consentito piazzare una tessera fuga in modo tale che sia bloccata da tessere strada già piazzate. Tuttavia, per mezzo di una "bomba-chili" Don Falconi può ancora accedere alla tessera fuga facendo saltare il blocco. Se Don Falconi riesce a raggiungere per strada una tessera fuga, può fuggire dalla città: è scappato dalla polizia e ha vinto la partita.



## Modalità di gioco II

### varianti di gioco strategiche



Pizza al Salame



Pizza Diavola

### Regole generali della modalità di gioco II



- 1) Ogni giocatore deve eseguire 3 azioni per turno (vedi a destra).
- 2) Il giocatore di turno può eseguire qualsiasi azione più volte, ma può eseguire solo 3 azioni in totale per turno.
- 3) All'inizio della partita, ogni giocatore riceve 2 tessere riserva, che sistema davanti a sé. I poliziotti appoggiano le tessere riserva a faccia in su, Don Falconi le mette a faccia in giù. Ogni giocatore può avere un massimo di 2 tessere riserva durante il corso della partita, ma può avere meno di 2 tessere riserva, ad esempio piazzando 2 tessere strada durante un turno.



- 4) Se un poliziotto entra nella rete stradale di Don Falconi, non può guidare direttamente fino a Don Falconi, ma può soltanto cercare di raggiungere Don Falconi con le azioni a sua disposizione. Può quindi guidare fino alla tessera strada successiva un massimo di 3 volte per turno.



- 5) Solamente quando un poliziotto riesce a travolgere Don Falconi, ha preso Don Falconi e ha vinto. Non è obbligato a utilizzare tutte e 3 le azioni di questo turno.

## Preparazione aggiuntiva della partita

### Pizza al Salame

- + **Tessere riserva:** Prima dell'inizio della partita, ogni giocatore pesca da una pila 2 tessere strada, da usare al posto della tessera strada pescata durante il turno. I poliziotti appoggiano le 2 tessere riserva a faccia in su davanti a loro. Don Falconi le mette davanti a sé a faccia in giù.

- + **Tessere fuga:** Mescola le 3 tessere fuga nelle rimanenti pile di tessere strada.

### Pizza Diavola

- + **Tessere riserva**
- + **Tessere fuga**

- + **Paga-Peño:** Don Falconi riceve le 2 tessere "Paga-Peño".

## Le azioni



### Pescare una tessera strada

Aggiungila alle tue tessere riserva [max 2]. Costo: 1 azione



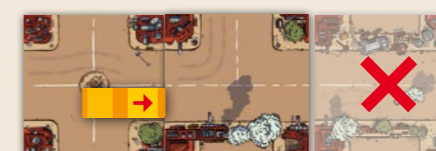
### Piazzare una tessera fuga

Piazza la tessera fuga sul bordo corrispondente (vedi pagina 7). Costo: 1 azione



### Guidare l'auto

Guida l'auto fino alla tessera strada successiva. Costo: 1 azione



### Piazzare una tessera strada

Una tessera strada può essere piazzata adiacente alla tessera strada su cui si trova attualmente la tua auto. Può essere ruotata in qualunque maniera e piazzata davanti, accanto o dietro di te. In questo modo puoi continuare a costruire la tua strada o bloccare la strada agli altri. Costo: 1 azione



### Svolta da 3 punti

Ogni giocatore ha l'opportunità di svoltare sulla tessera strada su cui si trova attualmente. Costo: 3 azioni



## Inizio della partita II

### varianti di gioco strategiche



Pizza al Salame



Pizza Diavola



- 1) La prima mossa spetta a Don Falconi. Esegue 3 azioni (es. pescare una tessera strada, piazzare una tessera strada, guidare l'auto). Questo termina il turno. Adesso le auto possono partire da due uscite.

- 2) Si prosegue in senso orario. Ora il primo poliziotto svolge il suo turno ed esegue le sue 3 azioni. Questo termina il turno.



- 3) Dopodiché, gli altri poliziotti svolgono il loro turno, finché non sarà nuovamente il turno di Don Falconi nel round successivo.

- 4) Quando un poliziotto pesca una tessera fuga da una pila, la piazza in un punto qualsiasi del bordo di colore corrispondente. Le tessere fuga non possono essere tenute come tessere riserva, ma devono essere piazzate immediatamente sul bordo del tabellone. Presso la tessera fuga, ora un complice attende Don Falconi per consentirgli di fuggire. Costo: 1 azione



- 5) Se Don Falconi pesca una tessera fuga, può aggiungerla alle sue tessere riserva e usarne un'altra nel suo turno. Come sempre, nessun giocatore può avere più di 2 tessere riserva. Il costo di pescare e piazzare (anche se la tessera fuga è una tessera riserva) una tessera fuga per Don Falconi è: 1 azione.



## Caratteristiche delle varianti di gioco II



Pizza al Salame



Pizza Diavola

### Pizza al Salame

Nessuna, si gioca secondo le "Regole generali della modalità di gioco II" finché Don Falconi non viene preso o fugge dalla città per mezzo di una tessera fuga.



### Pizza Diavola

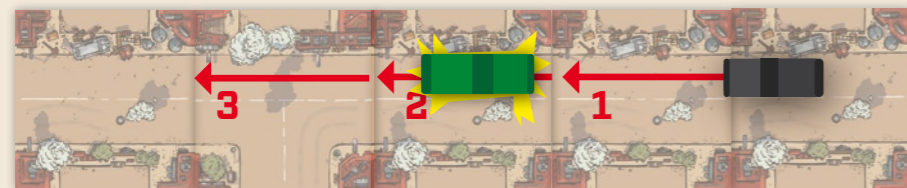
**Paga-Peño:** Don Falconi ha 2 tessere "Paga-Peño". Può usarle ciascuna come 1 azione "guidare" per:



... percorrere 3 tessere strada con una singola azione.

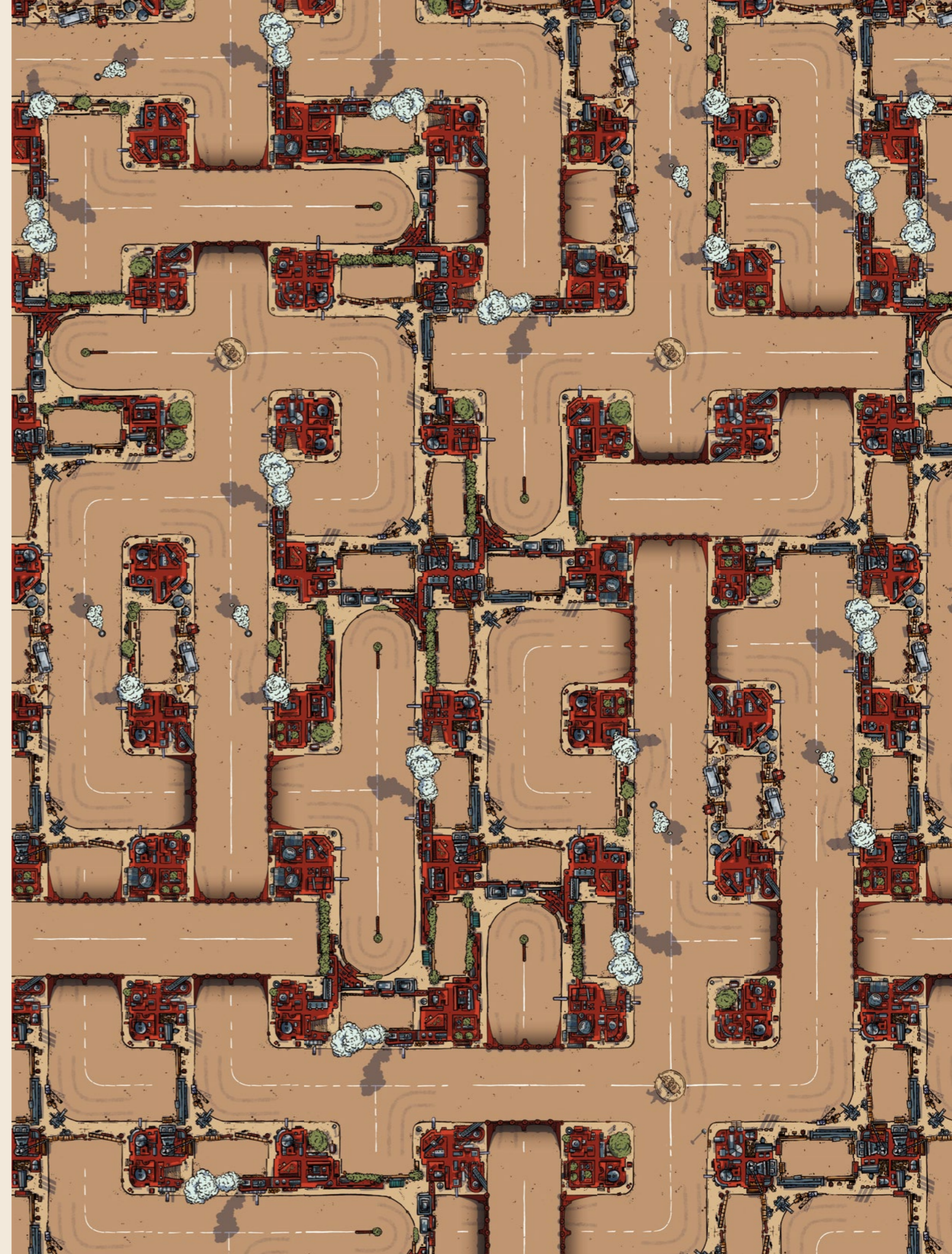


...o rimuovere un blocco stradale. Ma fatto ciò i poliziotti possono seguirlo attraverso il blocco. Se c'è un'altra strada dietro il blocco, può pure percorrere 3 tessere strada.



...o può anche eliminare dalla partita un'auto della polizia, sorpassandola usando una "Paga-Peño".

**Tessera fuga:** Don Falconi può utilizzare la sua tessera fuga segreta in qualsiasi dei suoi turni. Deve piazzarla all'inizio del turno. Dopo aver piazzato la tessera fuga, a Don Falconi restano ancora 2 azioni per questo turno.





# DON FALCONI È EVASO DI NUOVO!!!

Questa mattina Don Falconi è evaso dalla prigione!  
L'infame mafioso e famigerato re delle evasioni era finito ancora una volta dietro le sbarre a causa della sua salsa illegale "Paga-Peño". Questa salsa estremamente piccante viene utilizzata in modo improprio come additivo per la benzina, conferendo un'accelerazione incredibile. Per questo motivo la produzione e la vendita della salsa sono state vietate.

Ciò non ha impedito a Don Falconi di continuare a vendere la salsa sottobanco nella sua catena di pizzerie "Falconi Pizzas".

Da allora è stato un ospite regolare della prigione, ma è riuscito a evadere più e più volte.

Le stazioni di polizia dei tre distretti cittadini sono in allarme e danno la caccia a Don Falconi prima che possa fuggire dalla città.

